



Spillestilsværdier

Fællesskab – vi betyder noget for hinanden

- Vi fuldfører vores løb for at skabe rum for hinanden
- Vi presser sammen og er kompakte

Udvikling – vi bevæger os mod vores potentiale

- Vi er teknisk dygtige
- Vi er hurtige på bolden

Glæde – vi leger, motiveres og begejstres

- Vi tør at spille ud bagfra
- Vi tør at udfordre 1 mod 1 på banens sidste tredjedel

Engagement – vi udviser interesse og respekt

- Vi er koncentrerede i vores spil
- Vi kommunikerer smart med hinanden i spillet



Spillefilosofi

Vi arbejder på at være *spilstyrende* i alle kampe på alle alderstrin gennem fælleskab og udvikling.

Fællesskab – fuldfør dine løb og pres sammen. Vi agerer mere end vi reagerer. Vi laver løb for hinanden, når vi har bolden. De fleste spillere løber rundt på banen, indtil de ser, hvor bolden bliver sparket hen. Så reagerer de og prøver at nå hen til den. De fleste spillere *reagerer* på, hvad de andre gør. Derfor kalder man dem reaktive. Vi skal være proaktive med vores løb. De proaktive løb viser vores medspiller, hvor han/hun skal spille bolden hen. Du skal som spiller skal sørge for, at det er bolden der finder dig, og ikke omvendt. Det første trin er at agere og løbe et eller andet sted hen. Også selvom du ikke laver de bedste løb. Når du først har fået til vane at agere og løbe proaktivt, begynder du at finde ud af, hvor du skal løbe hen. Det at finde ud af, hvor du skal løbe hen, er trin to. Men det begynder altid med trin ét - *ager ved at tage løbene* - også selvom du kommer til at tage mange løb forgæves. Uden bevægelse dør spillet. I vores presspil når DE har bolden er vi koordinerede, og vi presser i fællesskab. Vi vil undgå at presse individuelt. [TILBAGE TIL FORSIDE!](#)

Udvikling – vi skal være teknisk dygtige og hurtige på bolden. Vi spiller hurtigt med bolden. Vi skal være teknisk dygtige for at være hurtige i vores pasningsspil og i vores aktioner med bolden. Vi orienterer os inden vi modtager bolden, så vi kan agere hurtigt, når vi modtager bolden. Din opgave som spiller er at tage alt det, du kan, og gøre det hurtigere. Alt andet lige er det bedre at få bolden fra punkt A til punkt B med én berøring frem for to. Hvis du kan klare din opgave med en berøring, skal du ikke bruge to. Hvis du kan klare din opgave med to berøringer, skal du ikke bruge tre. Jo flere berøringer du bruger på at klare din opgave, jo langsommere gør du det. En smart spiller går efter at være så effektiv som muligt og røre bolden så få gange som muligt. At spille langsomt lader det andet hold komme på plads. At spille langsomt fører til, at man mister bolden. Hver eneste pasning, du laver, skal ikke afgøre det hele. *DU* skal ikke afgøre kampen, hver eneste gang *DU* rører bolden. Nogle gange er det nok at flytte bolden videre til en medspiller. Og at flytte den hurtigt er bedre end at flytte den langsomt. Du vil gøre klogt i at lære rangstigen for, hvad der er hurtigst: (1) Langsomt: en spiller, der dribler lige ud for fuld fart, (2) Hurtigt: en spiller, der løber uden bold, (3) Hurtigst: en bold der bevæger sig. For at kunne spille hurtigt, skal du *ville* spille hurtigt. Det er et valg, du skal tage, inden kampen begynder. [TILBAGE TIL FORSIDE!](#)

Vi arbejder på at være direkte i vores spil gennem glæde og engagement på især de ældre årgange.

Glæde – vi tør at spille og udfordre. Vi tør spille kort ud bagfra på egen banelhalvdel – også når vi er under pres. Fodbold er en 360 graders sport. Alle 360 grader rundt om dig er en mulighed for dig. Selv hvis en modspiller lukker ned for din ene side, har du stadig 180 grader tilbage. En enkelt modstander kan ikke fjerne alle dine muligheder. Han er nødt til at lade dig beholde nogle af dem. Så du skal ikke gå i panik. At forstå det vil gøre dig mere rolig, når du har bolden. Og at bevare roen er det første trin. Vi forventer at alle på holdet rolige nok og har god nok teknik til at slippe væk fra et pres og holde på bolden mod en enkelt spiller. Vi kan ikke vinde kampe, hvis vores spillere taber de individuelle kampe. For at vinde den individuelle kamp skal vores spillere lære at bevare roen og turde spille. Vi tør udfordre én mod én på modstanderens banelhalvdel. Når vi har plads foran de andres forsvar, så løber vi direkte mod mål. Hvis du vil slå et godt forsvar, er det ofte en god idé, at du løber lige mod midten af forsvaret. Du skaber mest kaos, når du får et forsvar til at skulle kommunikere og tage et valg. Når du kører mod midten af forsvaret, tvinger du back og midtstopper til at vælge, hvem af dem der skal tage dig. Det er det nemmeste valg, de skal tage, og der er 50% chance for, at de vælger forkert. De vil tit tøve, og tit vil enten begge to eller ingen af dem komme dig i møde. Begge dele er skidt for dem. Og derefter bliver det kun værre for dem. Selv hvis de hurtigt får valgt, at det er midtstopperen, der skal tage dig, åbner der sig huller mellem ham og hans holdkammerater. De andre forsvarere skal finde ud af at lukke de huller, mens de følger de angribere, der løber foran bolden (det kræver løb fra dine kanter). At lokke midtstopperen frem er som at tvinge modstanderen til at rykke sin konge i skak. Alle de andre brikker skal til at flytte sig. Nu er de andre nødt til at tage et valg og kommunikere. Og ved den mindste fejl kan de åbne et hul i forsvaret. Et hul som kan splitte forsvaret lige op gennem midten. Oven i købet er de to backs nødt til at rykke indad, når du løber frem mod midten af forsvaret. Dermed skaber du plads til, at kanter kan angribe. [TILBAGE TIL FORSIDE!](#)

Engagement – vi er koncentrerede og vi kommunikerer smart. Vi udviser interesse ved at være ydmyge og koncentrerede i vores spil. Det betyder at vi individuelt arbejder hårdt og koncentreret til træning og kampe. Vi gør os umage med hele tiden at præstere så godt som muligt. Vi måler hinanden på præstationen. Vi respekterer hinanden ved at tale pænt til hinanden. Vi kommunikerer smart ved at fokusere på at sige, hvad der er bedst for bolden og holde mund, når det ikke gavner boldholder. Vi taler til vores holdkammerater ved at bruge klare og præcise ord og sætninger. Vi råber ikke efter den umulige pasning. Vi giver vores medspillere en præcis strøm af oplysninger, der kan hjælpe dem med at løse deres opgave. [TILBAGE TIL FORSIDE!](#)