

## Uge 2 - Junglen



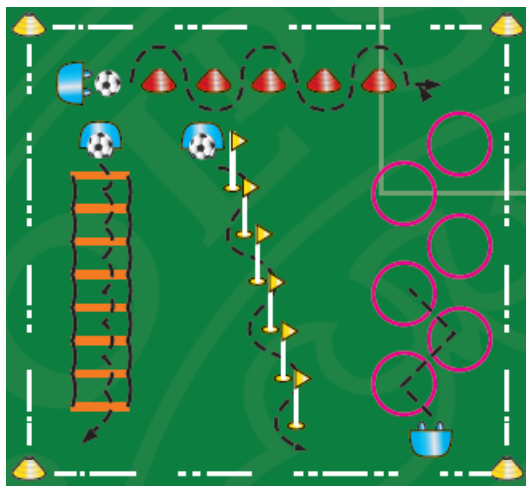
### Velkomst og introduktion – 5 minutter

I dag skal FC Skanderborgs fodboldbørn på tur i *Junglen*. Det betyder, at vi skal ind i regnskoven (ligesom i ”Junglebogen”). Der er varmt og meget fugtigt og træer over det hele, man kan klatre i ligesom aberne. Man kan svinge sig i lianer og gemme sig mellem bladene, men der er mange farlige dyr, man skal passe godt på:

Slangerne kan både krybe langs jorden og kravle i træerne, og i junglen er der også tigere og pantere og aber, der driller. I floden bor krokodillerne, og der skal man hen for at drikke, så pas på! Vi skal prøve at lege, at vi er nogle af de forskellige dyr i dag.

### Station 1 – Jungleforhindringsbane – 8 minutter

For at komme rundt i junglen skal man kunne bevæge sig på mange sjove måder – over og under træstubbe og væltede træer, rundt om buskadser og springe fra sten til sten over floden.



Agilitystiger – væltede træer der skal hoppes over.

Kegler – buskadser der dribles zigzag igennem.

Hulahopringe – springe fra sten til sten over floden.

Forhindringshække – træstubbe som der skal hoppes over og kravles under.

Global Goal – der kan kastes bolden op i midterringen for at skyde kokosnødderne ned.

Trampolin – bolden kan kastes eller sparkes for at rydde plads til en ny junglesti.

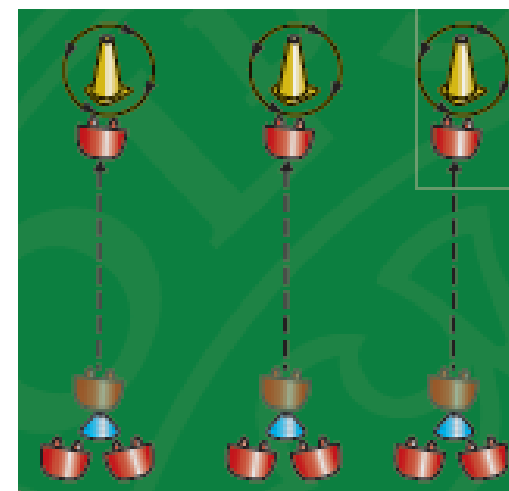
## Uge 2 - Junglen



### Station 2 – Jungleræs – 8 minutter

Børnene skal nu løbe som nogle af junglens dyr. De inddeles i grupper á 3-4 styk. På signal løber den første spiller. Når spilleren vender tilbage, sendes den næste afsted med en highfive-hilsen. Når alle spillerne har været igennem første tur med ét dyr, gøres klar til næste tur med et andet dyr. Nogle af dyrene kan være:

1. Panter – junglens hurtige dyr. Børnene løber uden bold så hurtigt, de kan.
2. Aber 1 – elsker at lave sjov. Børnene løber baglæns uden bold.
3. Krokodille – løber måske hurtigere end man skulle tro. Børnene triller bolden afsted.
4. Tiger – slæber byttet med. Børnene dribler med bold.
5. Aber 2 – har hugget en vaffelis. Børnene løber med en bold i en omvendt kegle.
6. Kvælerslange – prøver at sno sig om byttet. Børnene snurrer 2 gange rundt om keglen for enden af banen. (Uden bold)



## Uge 2 - Junglen



Station 3 er for de børn, der ikke vil være med til kamp (station 4).

### Station 3a – Drilleaber – 7 minutter

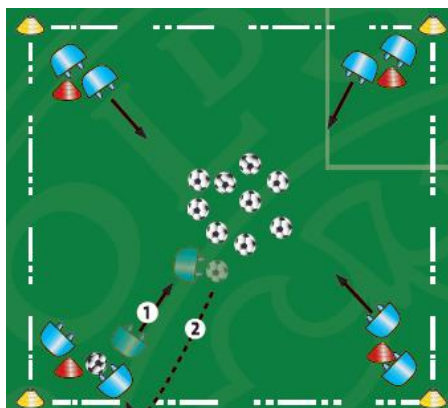
Børnene er aber, og de voksne er tigre. Aberne kan godt lide at drille tigre ved at hive dem i halen. Men de skal passe på, de ikke bliver opdaget, for tigreren kan ikke lide at blive drillet. Det er en "hale-leg", hvor tigreren har en hale (trøje eller lignende) siddende løst i bukserne bagpå. Aberne skal fange så mange haler, de kan. Der kan også byttes roller.

Legen kan evt. udvides ved, at aberne kan ramme en tiger med en bold, så den falder om på siden og kan kildes.



### Station 3b – Indsamling af kokosnødder – 7 minutter

Børnene deles op i 4 grupper, der samles i hvert sit hjørne. I midten lægges en bunke bolde (kokosnødder), som aberne skal samle sammen. På signal løber den første spiller. Når spilleren vender tilbage, sendes den næste afsted med en highfive-hilsen. Når alle spillerne har været igennem første tur med én opgave, gøres klar til næste tur med en anden opgave. Nogle af opgaverne kan være:



1. Børnene løber ind til midten, samler en kokosnød op og løber tilbage med den i hænderne.
2. Børnene løber ind til midten med en kokosnød i hænderne, lægger den på jorden og løber tilbage igen.
3. Børnene løber ind til midten, finder en stor kokosnød og triller den tilbage med hænderne.
4. Børnene triller en stor kokosnød med hænderne, stopper den på midten og løber tilbage igen.
5. Børnene løber ind til midten, finder en kokosnød og dribler den tilbage med fødderne.
6. Nu må børnene "stjæle" hinandens kokosnødder (de må ikke forsvares), indtil tiden løber ud. Så ser man, hvem der har fået flest kokosnødder.
7. Evt.: Børnene triller en stor kokosnød med fodsålen, stopper den på midten og løber tilbage igen. (Hentes på samme måde næste gang.)
8. Evt.: Børnene kravler og skubber en kokosnød med hovedet, stopper den på midten og løber tilbage igen. (Hentes på samme måde næste gang.)

## Uge 2 - Junglen



### Station 4 – Dyrefodboldkampe– 15 minutter

Børnene fordeles på et passende antal baner med 3-mandsmål. Her spiller de kamp: Tigrene vs. Panterne.

### Fælles afslutning – 5 minutter

Junglens dyr siger tak for i dag. Børn og voksne stiller op i hver sin række og giver hinanden en highfive-hilsen. Hvor skal vi hen næste gang – Bondegården.