



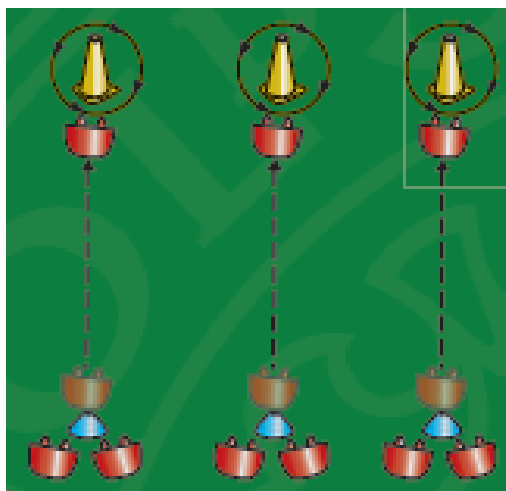
Uge 4 – Pirater - skattejagt

Velkomst og introduktion – 5 minutter

I dag skal FC Skanderborgs fodboldbørn på *Sørøverjagt*. Vi har fundet et gammelt skattekort, der viser, hvor skatten er gemt. Men der er mange forhindringer og prøver, vi skal gennemføre, før vi kommer frem til skatten. Og vi skal skynde os, før den onde kaptajn Sortskæg og hans mænd kommer. De vil nemlig også gerne have fingre i skatten, så de er på udkig efter skattekortet og vil prøve at stjæle det, hvis de kan fange os. Hvis vi hjælper hinanden og holder sammen, så tør de dog ikke prøve på noget...

Station 1 – Svimmelstafet – 8 minutter

Pirater elsker at sejle i høje bølger, men når bølgerne bliver for store, bliver de lidt rundtossede. Det skal vi lige prøve, om vi kan finde ud af. Dette er en stafetleg, hvor der står en flaske/kegle for enden, som man skal holde en finger på og dreje 3-5 gange rundt om, inden man løber tilbage.



Legen kan udvides med forskellige opgaver/ture:

- Piraterne holder en papegøje (bold) i den ene hånd.
- Piraterne skubber en kokosnød (bold) med hånden.
- Piraterne skubber kokosnødden med fødderne (dribler med bolden).

Uge 4 – Pirater - skattejagt



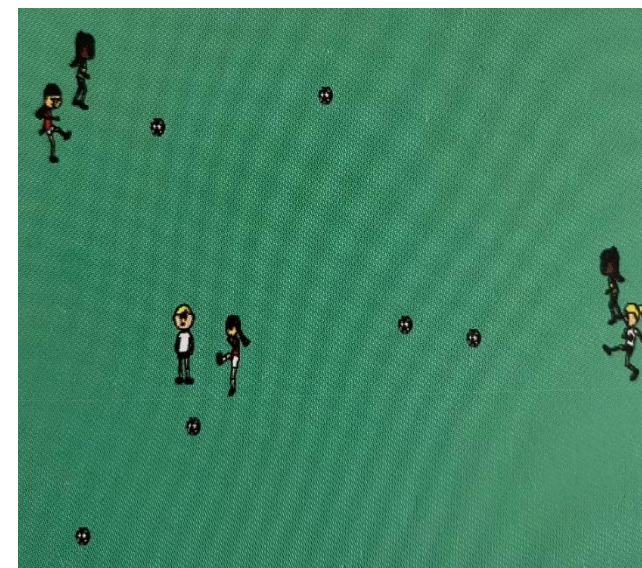
Station 2 – Ram kokosnødderne – 8 minutter

På en ø ude i det store hav hænger der masser af kokosnødder i palmerne. Børnene og de voksne skal nu prøve at ”skyde” dem.

- Barn og voksen går sammen med hver sin bold.
- Den ene sparker sin bold i en valgfri retning.
- Den anden skal nu forsøge at ramme modstanderens bold.
- Der sparkes på skift, og vinderen er den, der rammer den andens bold.
- Hvem kan ramme flest kokosnødder?

Variationsmuligheder:

- Man må først sparke til sin bold, når modstanderens bold ligger stille.
- Kun sparke med højre/venstre.

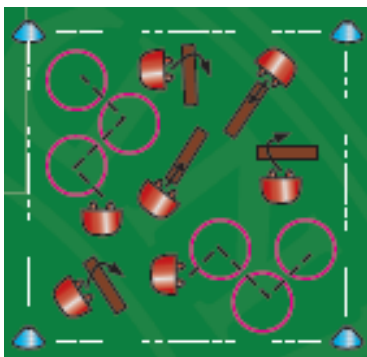


Uge 4 – Pirater - skattejagt



Station 3 er for de børn, der ikke vil være med til kamp (station 4).

Station 3a – Piratskibet – 7 minutter



Hvis man skal klare sig som pirat, skal man have en god balance, så man ikke falder, når man skal gå og kravle rundt på skibet i stormvejr med høje bølger.

Børnene skal balancere, gå på line, springe fra et sted til et andet osv. Der lægges forskellige ting på jorden, man kan balancere på banestregene, hulahopringe er krudttønder, etc.

Hvis man træder ved siden af, risikerer man at falde i vandet, og så må man godt skrig/hvine/hyle (lidt), inden man går videre.

Måske bliver det nat/mørkt (så skal man klare det med lukkede øjne).

Nogle har brug for hjælp fra de voksne at støtte sig til/holde i hånden.

Legen kan udvides til at være med bold (i hånden eller ved fødderne).

Station 3b – Sure sild – 7 minutter

Vi er kommet frem til skatteøen, og nu skal vi nå helt frem til skatten uden at blive set af piraternes vagtmester.

Han vender ryggen til og siger en vise: *"Sure sild, træben, søsyge og blod!"*, inden han kigger ud på stranden, hvor vi kommer fra.

Han kan kun se os, hvis vi bevæger os. Så når han er færdig med visen, gælder det om at stå HELT stille, indtil han vender sig og begynder igen.

Når han har ryggen til, skal vi løbe så hurtigt, vi kan – men husk at stoppe i tide. Hvis man bliver opdaget, skal man tilbage og starte forfra.

Legen kan udvides til at være med bold (i hånden eller ved fødderne).



Uge 4 – Pirater - skattejagt



Station 4 – Piratfodboldkamp– 15 minutter

Børnene fordeles på et passende antal baner med 3-mandsmål. Her spiller de kamp: Piraterne vs. Sømændene.

Fælles afslutning – 5 minutter

Piraterne siger tak for i dag. Børn og voksne stiller op i hver sin række og giver hinanden en highfive-hilsen. Hvor skal vi hen næste gang – Prærien med cowboys og indianere.